



## **ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА ЧЕМПІОНАТУ «СТУДЕНТСЬКА МАФІЯ» на «СТУДЕНТСЬКІЙ РЕСПУБЛІЦІ - 2007»**

### **1. Правила реєстрації учасників чемпіонату.**

Учасником чемпіонату може бути будь-який дійсний член клубу «Студентська мафія» або той, хто грав в клубі не менше п'яти ігор. Бажаючий взяти участь в чемпіонаті подає на ім'я голови оргкомітету з проведення регіонального субфестивалю «Студентська мафія» заявку, в якій зазначає: прізвище, ім'я, по-батькові, ігровий нік, дата народження, місце навчання / роботи.

### **2. Правила формування відбіркових ігор.**

З метою оптимізації формування груп для проведення відбіркових ігор необхідним є відбір за змішаною системою між сіяними та звичайними гравцями. Сіяні гравці – це найбільш досвідчені гравці клубу, яких випадково обирають в рівній кількості для участі в кожній відбірковій грі. Звичайні гравці – всі інші гравці, які подали заявки, яких також за випадковим принципом обирають в кожну відбіркову гру до загальної кількості 10 гравців.

Наприклад: на турнір подало заявки 50 чоловік. Серед них 10 визначені як сіяні. Вибір сіяних гравців може здійснити або координатор клубу, або консультативна рада. Першими проводять жеребкування серед сіяних гравців – оскільки в нас загалом має бути 5 відбіркових ігор (загальна кількість учасників 50 чоловік), а кількість сіяних – 10, то в одній відбірковій грі приймають участь по 2 сіяних гравці. Тому жеребкуванням визначають: в відбірковій грі №1 грають сіяні ... та ..., в відбірковій грі №2 грають сіяні ... та ... і так далі. Таким чином маємо по 2 гравці на кожну відбіркову гру. Потім жеребкуванням обирають по 8 гравців (для досягнення загальної кількості в 10 гравців) серед всіх інших, хто подав заявки по черзі – для відбіркової гри №1, для гри №2 і так далі.

Такий принцип унеможливує випадок, коли в одній грі гратимуть багато найдосвідченіших гравців, а в іншій – лише новачки.

### **3. Правила нарахування балів.**

В разі перемоги червоних всі червоні отримують +2 бали.

В разі перемоги чорних всі чорні отримують +3 бали (чорних менше, і перемогти їм важче, тому і балів вони отримують більше).

В разі перемоги червоних шериф отримує +1 бал (за те, що допоміг команді перемогти).

В разі перемоги чорних шериф отримує -1 бал (за те, що не зміг знайти мафію і провалив гру).

Після гри всі гравці знову сідають за стіл і протягом хвилини кожен обговорюючи гру, пропонують кращих гравців – так, як відбувається виставлення на голосування: «Я вважаю, що гравець №... був в цій грі кращим тому що... Хочу виставити на визнання кращим гравцем гравця номер...» - і руку, стиснену в кулак з піднятим догори великим пальцем на стіл. Після того, як всі висловились, ведучий проводить голосування: «Хто за те, щоб кращим гравцем визнати гравця ...? Дякую.» Кращим визнається той гравець, за якого проголосувало 5 або більше гравців за столом. Тому в грі може бути або один, або два, або жодного кращого гравця.

Таким чином, максимальна кількість балів, яку гравець може отримати в грі, незалежно від того, чорний він чи червоний – п'ять балів.

#### **4. Підведення підсумків гри.**

В залежності від кількості відбіркових ігор ще перед початком гри можна визначити кількість гравців, які виходять в фінал: якщо відбіркових ігор 5 – то по 2 чоловіка з найбільшою кількістю балів з кожної гри, якщо 10 – то по одному і так далі. У випадку, якщо відбіркових ігор, наприклад, три, то механізм такий: з кожної гри в фінал виходять по три гравці з найбільшим рейтингом, а одне вакантне місце визначається серед всіх інших гравців (всіх відбіркових ігор турніру) за сумою набраних балів – в кого вона найбільша, той і виходить в фінал. Аналогічно – якщо відбіркових ігор чотири, то в фінал виходять по 2 гравці з кожної гри, а ще 2 визначаються серед всіх інших гравців за зведеним рейтингом.

В відбіркових іграх зазвичай грають по три гри, в фіналі – п'ять.

Правила нарахування балів в фіналі такі ж самі, тільки рейтинг обнуляється і для фіналістів починає нараховуватись з нуля.

У випадку, якщо хтось отримав однакову кількість балів, переможець визначається за додатковими параметрами гри – перемагає той, кого більше раз визнавали кращим гравцем в грі, якщо цей параметр також однаковий – перемагає той, хто отримав менше попереджень.

#### **5. Делегування переможців на загальноукраїнський чемпіонат.**

З однієї області на загальноукраїнський фінал чемпіонату по мафії запрошується по **ЧОТИРИ** переможця регіональних субфестивалів. По закінченню субфестивалю необхідно вислати список фіналістів з виказанням суми набраних балів з зазначенням всіх даних, аналогічно до подання заявки на участь в регіональній грі - прізвище, ім'я, по-батькові, ігровий нік, дата народження, місце навчання / роботи в порядку рейтингу: перший, другий і так далі. У випадку, коли хтось із першої четвірки не може приїхати на фінал чемпіонату, його заміняє наступний по рейтингу і так далі.

#### **6. Додаткові прохання.**

Дотримуватись **ВСІХ офіційних** умов гри. За можливістю – визначити, підготувати та забезпечити приїзд на фінал ведучого від регіонального субфестивалю для проведення півфіналів. Грати обов'язково з пов'язками, вмикаючи «вночі» музику для унеможливлення підслуховування за рухами гравців.

***Якщо у вас виникли будь-які питання, то звертайтеся:***

Кавунець Андрій, координатор субфестивалю «Студентська мафія» -  
[NDLM\\_Vin@ukr.net](mailto:NDLM_Vin@ukr.net), [NDLM\\_Vin@list.ru](mailto:NDLM_Vin@list.ru)

Дідук Сергій, координатор клубу «Студентська мафія» м. Вінниця -  
[elektrik2003@list.ru](mailto:elektrik2003@list.ru), [elektrik2003@gmail.com](mailto:elektrik2003@gmail.com)